

Ханойские башни на jQuery

Тестовое задание для кандидатов на вакансию веб-разработчика в WebAsyst.
www.webasyst.ru
www.shop-script.ru

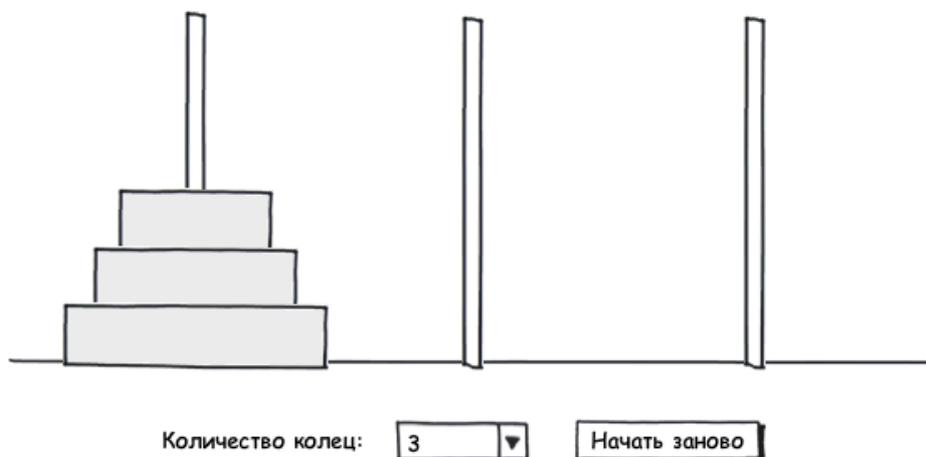
Задача: Написать веб-приложение «Ханойские башни» с помощью jQuery.

Ханойские башни — это популярная головоломка. Даны три стержня, на один из которых нанизаны несколько колец. Кольца отличаются размером и лежат меньшее на большем. Задача состоит в том, чтобы перенести пирамиду с одного стержня на другой. За один шаг разрешается переносить только одно кольцо, причём нельзя класть большее кольцо на меньшее.

Посмотрите описание и демонстрационный ролик с ходом решения на Википедии: http://ru.wikipedia.org/wiki/Ханойская_башня

Необходимо написать веб-приложение для игры в Ханойские башни, которое позволит пользователю (игроку) самостоятельно разгадать головоломку ханойских башен онлайн. Кольца должны перемещаться мышкой с помощью drag-n-drop.

Помимо ханойских башен и колец на них на странице должны присутствовать элементы управления: выбор количества колец на дисках и кнопка «Начать заново». По умолчанию игра запускается с количеством колец = 3.



Каждый ход игрока записывается в текстовый файл следующего формата:

```
Game ID: ID
#1: 1 -> 3
#2: 1 -> 2
#3: 3 -> 2
...
#N: X-> Y
```

где N — номер хода, X -> Y обозначают номера стержней, между которыми перемещается диск, ID — идентификатор игры (любой уникальный идентификатор игры; например, идентификатор текущей сессии).
Файл хранится на сервере.

После того, как игрок решил головоломку, ему должно быть показано сообщение «Поздравляем! Вы выполнили задачу за {N} ходов ([скачать историю ходов](#)).». По ссылке загружается текстовый файл с историей игры.

Обязательные требования:

Использовать jQuery. Требование обусловлено тем, что jQuery используется при разработке приложений WebAsyst.

Все взаимодействие между приложением и пользователем должно осуществляться без перезагрузки страницы (по ajax).

Веб-приложение должно работать в Firefox, Opera, IE7, IE8, Safari, Google Chrome.

Додумать все то, что не было описано в задании, придумать и реализовать оформление, ответить на возникшие вопросы кандидату предлагается *самостоятельно*.

Не надо делать:

Реализовывать алгоритм поиска оптимального решения задачи. Нужен только веб-интерфейс для самостоятельного решения задачи пользователем.